

COMIENZA EL 14 DE ENERO DE 2020

100% en línea

Empieza al instante y aprende a tu propio ritmo.

Horario flexible

Tu estableces el tiempo y horario para realizar tus actividades.

Duración 4 semanas

16 horas | Aprox. 4 horas por semana.

Requisitos

Conocimientos básicos de navegación en Internet.











La cuestión visual en los roles pedagógicos son de suma importancia, el impacto que genera una imagen puede ser muy representativa para la enseñanza, con esto logramos entender que la postura lógica entre los elementos educativos y el diseño gráfico, tienden a una apertura de nuevas técnicas que favorezcan a la educación.

Comienza

14 enero de 2020

Finaliza

11 febrero de 2020

Duración 4 semanas

Invertirás 4 horas por semana.

Cupo

25 participantes

Instructora

MET. Liliana Vanessa Lozoya Díaz

Acerca de este curso

Este curso es para **profesores de la UASLP** que quieren crear sus materiales educativos para sus clases, presentaciones; posters e infografías.

Se requiere **conocimientos** básicos en el uso de la **computadora** y de **navegación** en **Internet**.

El curso estará **disponible en DidacTIC** http://didac-tic.uaslp.mx

Primero conocerás los fundamentos del diseño de imágenes como recurso educativo, posteriormente trabajarás con la herramienta Canva, conocerás qué es, cómo registrarse, cómo funciona, y los proyectos que puedes crear con ella.

Después, revisarás **paso** a **paso** y **con ejemplos reales** como hacer los diferentes diseños, aplicarás algunas técnicas para su desarrollo, los mejores efectos y lograrás conseguir imágenes con excelente calidad.

Aprenderás a crear **presentaciones**, **infografías**, **imágenes** para redes sociales, **posters**, etc.

El curso consta de 4 unidades.

- 1. Fundamentos del diseño en imágenes.
- 2. Canva como herramienta de diseño de imágenes.
- 3. Creación de diseños paso a paso con Canva
- 4. Proyecto final

El curso te indicará el ritmo de trabajo, por lo que cada semana se abrirán las actividades programadas. El curso está diseñado para hacer una unidad por semana.

Para **aprobar el curso** deberás realizar las **actividades de cada unidad** y entrega **final del proyecto** en las fechas establecidas.





RECOMENDACIONES DURANTE EL DESARROLLO DEL CURSO

- Comenzar a tiempo las actividades.
- Destinar tiempo para el desarrollo de los productos de la actividad.
- Destinar al menos cuatro horas por semana para terminar la actividad.

MÓDULOS DEL CURSO.

Módulo 1	Fundamentos del diseño en imágenes	Fecha de inicio 14 enero 2020.
Módulo 2	Canva como herramienta de diseño de imágenes	Fecha de inicio 21 enero 2020
Módulo 3	Creación de diseños paso a paso con Canva	Fecha de inicio 28 enero 2020
Módulo 4	Proyecto final	Fecha de inicio 4 febrero 2020

METODOLOGÍA

Durante la revisión de los temas, usarás diversos materiales como imágenes, videos narrativos y animados que te guiarán. Tendrás el seguimiento de la instructora quien atenderá tus dudas a través de la plataforma. Los productos elaborados serán evaluados con sus respectivas rúbricas.

TUTORIA

Con la finalidad de tener acompañamiento durante el desarrollo de las actividades se contará con tutoría a través de Didac-TIC en la seccion de **Consultas | Dudas**, así se podrá orientar el trabajo de los participantes y buscar la conclusión del curso de todos.

INSTRUCTORA

MET. Liliana Vanessa Lozoya Díaz Coordinación de Tecnología Educativa

INFORMES E INSCRIPCIONES:

Coordinación de Tecnología Educativa de la UASLP.

Centro de Servicios Integrales, Piso 2 Av. Niño Artillero 150 Zona Universitaria., CP 78290 San Luis Potosí, S.L.P., México Teléfonos (52) (444) 834-2581 ext. 5252 cursosTIC@uaslp.mx