



**UASLP**  
Universidad Autónoma  
de San Luis Potosí



# CURSO ONLINE RECURSOS EDUCATIVOS EN VIDEO

**COMIENZA EL 12 DE OCTUBRE DE 2020**

## **100 % en línea**

Empieza al instante y aprende a tu propio ritmo.

## **Horario flexible**

Tu estableces el tiempo y horario para realizar tus actividades.

## **Duración 4 semanas**

12 horas | Aprox. 4 horas por semana.

## OBJETIVO GENERAL DEL TALLER

El participante comprenderá los conceptos básicos necesarios para la edición y creación de recursos educativos en video que aporten a su proceso de enseñanza y al aprendizaje de los estudiantes. La herramienta utilizada será VSDC video editor.

Para lograr este objetivo el participante:

- Abordará conceptos básicos relacionados con los recursos de video.
- Revisará las características de la herramienta con el fin de familiarizarse con el entorno de trabajo.
- Recopilará materiales que servirán de apoyo para la construcción de los recursos de video como imágenes y audios.
- Realizará actividades básicas de edición de video (cortar, separar, incorporar imágenes y audio, etc.).
- Implementará efectos de transición para suavizar el cambio entre los elementos visuales como imágenes, texto y video.
- Generará los materiales de video (para difusión o intercambio) a través de la exportación de su proyecto de edición.

### Comienza

12 octubre de 2020

### Finaliza

06 noviembre de 2020

### Duración 4 semanas

Invertirás 4 horas  
por semana.

### Cupo

60 participantes

### Instructor

Ing. Julio Cesar García  
Ramírez

### DIRIGIDO A

Este taller está dirigido a profesores de la Universidad Autónoma de San Luis Potosí interesados en conocer y elaborar material de video que favorezca el desarrollo de sus clases. La capacidad de participantes será de 60 participantes. Para este taller **se requiere** que el participante tenga conocimientos generales de computación como el uso de teclado, ratón, navegación en internet, cómputo con SISTEMA OPERATIVO WINDOWS, además de contar con audífonos con micrófono.

### REGISTRO

Para registrarse al taller deberá ingresar al sitio <http://a.uaslp.mx/cursovideo> y completar el formulario, una vez realizado se le enviará un correo electrónico de confirmación y un código de inscripción al espacio virtual del curso.

## CRONOGRAMA

| Unidad   | Objetivo  | Fecha          |
|--|---|----------------|
| 1. Conocer el entorno                                    | Conocer el editor de video y crear un proyecto de trabajo                                       | 12 de octubre  |
| 2. Incorporar y editar el video con elementos multimedia | Insertar imágenes, videos y elementos de audio, así como realizar acciones de edición en ellos. | 19 de octubre  |
| 3. Agregar efectos y transiciones                        | Realizar transiciones de video y audio.   | 26 de octubre  |
| 4. Guardar el proyecto y generación de producto final    | Guardar el proyecto para posibles modificaciones y exportar el trabajo elaborado a un video MP4 | 2 de noviembre |

## METODOLOGÍA

El curso se desarrollará durante cuatro unidades con un total de 12 horas, se estima que la dedicación por semana será de 4 horas. Se brindarán los materiales necesarios para conocer los conceptos, se realizarán explicaciones del entorno, se guiará a los participantes durante el desarrollo de las actividades y la interacción con la herramienta de edición de video.

Se recomienda a los participantes:

- Estar atentos a su correo electrónico ya que será uno de los medios de comunicación establecidos.
- Revisar constantemente la plataforma del curso con la finalidad de programar sus tiempos de dedicación.
- Destinar tiempo para el desarrollo de los productos de la actividad.

## TUTORÍA / ACOMPAÑAMIENTO

Los participantes dispondrán de la tutoría y acompañamiento del instructor. En cada unidad se destinarán elementos para responder las dudas, se destinará un horario específico al día para conversar con el tutor. Se proveerá de avisos y retroalimentación a las tareas.

## **EVALUACIÓN**

La acreditación del curso requiere del desarrollo de las actividades y de los productos solicitados en cada unidad. Los participantes deberán generar un producto final (video) relacionado con algún tema de uso regular en sus cursos, que haga uso de las acciones revisadas durante el curso (inserción de imágenes, video, audio y transiciones y exportación).

## **INSTRUCTOR**

Ing. Julio Cesar García Ramírez  
Integrante de Tecnología Educativa UASLP  
[julio.garcia@uaslp.mx](mailto:julio.garcia@uaslp.mx)

## **INFORMES E INSCRIPCIONES:**

**Coordinación de Tecnología Educativa de la UASLP.**  
Centro de Servicios Integrales, Piso 4  
Av. Niño Artillero 150  
Zona Universitaria., CP 78290  
San Luis Potosí, S.L.P., México  
Teléfonos (52) (444) 834-2581 ext. 5252  
[cursosTIC@uaslp.mx](mailto:cursosTIC@uaslp.mx)